**Projectplan**

**BioCodeGaming**

Datum: 16-05-2017

Versie: V1.0

Door: Damian Giese & Alex Mares

Klas: IC.16AO.a

Begeleidend docent: Cees Loomans

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam: Jacob van Brandwijk | Naam: Cees Loomans | Naam: Alex Mares & Damian Giese |
| Functie: Docent | Functie: Docent | Functie: Student |
| Datum: 13-4-2017 | Datum: 12-5-2017 | Datum: 12-5-2017 |
| Goedgekeurd (handtekening) | Goedgekeurd (handtekening) | Goedgekeurd (handtekening) |

**Goedkeuring**

Inhoud

[01 Inleiding 3](#_Toc448308494)

[02 Opdracht 3](#_Toc448308495)

[03 Doelstelling 3](#_Toc448308496)

[04 Afspraken 3](#_Toc448308497)

[05 Grenzen 3](#_Toc448308498)

[06 Plan van Aanpak 3](#_Toc448308499)

[07 Eisen en planning (WorkBreakDown) 3](#_Toc448308500)

[08 Over dit document 3](#_Toc448308501)

[Afkortingen 3](#_Toc448308502)

[Definities 3](#_Toc448308504)

[Gebruikte materialen 3](#_Toc448308505)

[09 Bijlagen 3](#_Toc448308506)

# 01 Inleiding

Wij zijn Damian en Alex en wij maken door C# en WebDevelopment te combineren een community website met een bijbehorende applicatie. Wij willlen een interactieve en aantrekkelijke website en applicatie maken waar gebruikers met elkaar kunnen communiceren en informatie kunnen vinden. Met dit project willen wij beter worden in het schrijven van PHP en het werken met SQL DataBases.

# 02 Opdracht

Onze proftaak project word een functionele community website met een bijbehorende desktop applicatie die beide gebruik maken van dezelfde SQL DataBase. De applicatie heeft alle funties die de website ook aanbiedt, maar is makkelijker te gebruiken omdat je sneller toegang hebt.

# 03 Doelstelling

Het doel van ons project is om individueel nieuwe vaardigheden te leren en te kunnen toepassen in de toekomst. Voorbeelden van programeertalen die we willen ontwikkelen zijn: PHP en C#. Verder willen we beter worden in samenwerken en onze sociale vaardigheden verbeteren zodat presenteren makkelijker en beter gaat.

# 04 Afspraken

Hier volgen enkelen regels die wij vast gesteld hebben.

* Damian is onze project leider
* De heer Loomans is onze toegewezen project begeleider
* Op 22 juni 2017 leveren wij een werkende versie van het project op.
* 15 mei 2017 beginnen wij met coderen.
* Op iedere dag werkafspraken maken.

# 05 Grenzen

Wat word er WEL gemaakt:

* Een register system
* Login
* Forum
* Applicatie
* Download page voor applicatie
* Customer support
* Acount page(gebruiker gegevens)
* News feed

Wat word er **Niet** gemaakt:

* De gebruiker kan de website design niet zelf veranderen
* Een statistiekenpagina

# 06 Plan van Aanpak

Nadat we klaar zijn met het documenteren van ons project gaan we beginnen met het maken van de database waar alles in komt te staan. Als we dit gedaan hebben gaan we eerst een aantrekkelijke maar overzichtelijke HTML design maken. Dan beginnen we aan het register en login systeem. Vervolgens gaan we aan de slag met het maken van de forum. Daarna begint Damian te werken aan de customer support en Alex aan de mirror applicatie van de website. Nadat de applicatie klaar is weergeven we deze op de website om te downloaden.

# 07 Eisen en planning (WorkBreakDown)



# 08 Over dit document

## Afkortingen

C# - PHP - SQL

## Definities

C# = Een Programmeer taal ontwikkelt door microsoft.

PHP = Hypertext Preprocessor = Dit is een scripttaal die bedoeld is om op webservers dynamische webpagina's te creëren.

SQL = Structured Query Language = Een standaardtaal voor een relationeel databasemanagementsysteem.

## Gebruikte materialen

* USBWebserver
* GitKraken
* Sublime
* MySQL
* Visual Studio
* Laptop
* Microsoft Office
* Adobe Photoshop
* Adobe Illustrator